



39. Stalliker Hallenfussballturnier

Schulanlage Loomatt, 8143 Stallikon
www.scsesta.ch

Gruppen-Einteilung

Schüler 1

Samstag, 31. Januar 2026
11.36 - 16.00 Uhr

S 1	Turboblitz
	D' Uetliberg Drache
	FC Stallikon
	Huskies
	Firegang

Schüler 2

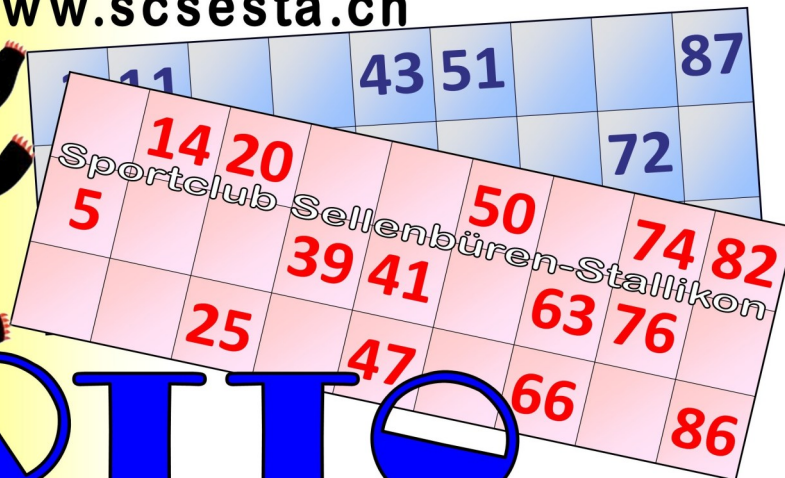
Samstag, 31. Januar 2026
10.00 - 16.00 Uhr

S 2 A	Plauschhühner
	FC Pünten
	Uetliberger Power-Pumas
	Black Panter
S 2 B	PSG
	Sixseven
	FLYING SOCCERS
	FC Pecorino

www.scsesta.ch



LOTTO



Samstag
31. Januar 2026
19.30 Uhr
mit Festwirtschaft



Tischreservation (min. 6 Personen) bei Franz Betschart
franzbetschart@bluewin.ch * 079 309 32 49

Schulhaus Loomatt, STALLIKON

Spielplan Samstag, 31. Januar 2026

www.scsessta.ch

Zeit	Kat.	Team 1	Team 2	
10.00	S2	Plauschhühner	- FC Pünten	
10.12	S2	Uetliberger Power-Pumas	- Black Panther	
10.24	S2	PSG	- Sixseven	
10.36	S2	FLYING SOCCERS	- FC Pecorino	
10.48	S2	FC Pünten	- Uetliberger Power-Pumas	
11.00	S2	Black Panther	- Plauschhühner	
11.12	S2	Sixseven	- FLYING SOCCERS	
11.24	S2	FC Pecorino	- PSG	
11.36	S1	Turboblitz	- D' Uetliberg Drache	
11.48	S1	FC Stallikon	- Huskies	
12.00	S2	Plauschhühner	- Uetliberger Power-Pumas	
12.12	S1	Firegang	- Turboblitz	
12.24	S1	D' Uetliberg Drache	- FC Stallikon	
12.36	S2	FC Pünten	- Black Panther	
12.48	S1	Huskies	- Firegang	
13.00	S1	Turboblitz	- FC Stallikon	
13.12	S2	PSG	- FLYING SOCCERS	
13.24	S1	D' Uetliberg Drache	- Huskies	
13.36	S1	FC Stallikon	- Firegang	
13.48	S2	Sixseven	- FC Pecorino	
14.00	S1	Huskies	- Turboblitz	
14.12	S1	Firegang	- D' Uetliberg Drache	

Zeit	Kat.	Spiel	Team 1	Team 2	
14.24	S2	HF 1	1. Gruppe S2 A	- 2. Gruppe S2 B	
14.36	S2	HF 2	1. Gruppe S2 B	- 2. Gruppe S2 A	

Zeit	Kat.	Spiel	Team 1	Team 2	
14.48	S2	7./8. Rang	4. Gruppe S2 A	- 4. Gruppe S2 B	
15.00	S2	5./6. Rang	3. Gruppe S2 A	- 3. Gruppe S2 B	
15.12	S1	3./4. Rang	3. Gruppe S1	- 4. Gruppe S1	
15.24	S2	3./4. Rang	Verlierer HF 1	- Verlierer HF 2	
15.36	S1	1./2. Rang	1. Gruppe S1	- 2. Gruppe S2	
15.48	S2	1./2. Rang	Sieger HF 1	- Sieger HF 2	
16.15	Preisverteilung Kat. Schüler 1 und Schüler 2				