

# Turnier-Reglement

---

1. Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern und Ersatzspielern gemäss Anmeldung (max. 6 Spieler sind Preisberechtigt). Es darf frei gewechselt werden, doch dürfen pro Mannschaft nie mehr als 4 Spieler gleichzeitig spielen. Fehlbare Spieler werden für 2 Minuten ausgeschlossen.
2. Jeder Spieler ist nur in einer Mannschaft pro Kategorie spielberechtigt.
3. Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt Richtung Kletterstangen. Tritt eine Mannschaft zu spät oder gar nicht an, so verliert sie das betreffende Spiel mit 0 : 3 forfait.
4. Bei wiederholtem oder grobem Foulspiel kann der Schiedsrichter gegen den fehlbaren Spieler eine Zweiminuten-Strafe aussprechen. Wird ein Spieler wegen grober Unsportlichkeit oder Tätlichkeit des Feldes verwiesen, so bleibt er für das ganze Turnier gesperrt. Ein allfälliger Ersatzspieler darf erst im nächsten Spiel eingesetzt werden. Nicht angemeldete Ersatzspieler müssen der Turnierleitung vor Spielbeginn gemeldet werden.
5. Die Spieldauer wird von der Turnierleitung jedes Jahr neu festgelegt und ist aus dem Spielplan ersichtlich. Es erfolgt kein Seitenwechsel. Zwischen jedem Spiel erfolgt eine einminütige Pause für das sofortige Bereitstellen der neuen Teams. Die Mannschaften müssen sich zu den angegebenen Anspielzeiten bereit halten. Mit Verspätungen muss gerechnet werden (Penaltyschiessen usw.).
6. **Allgemein gelten die Regeln des SFV, mit folgenden Ausnahmen:**
  - Die Abseitsregel ist aufgehoben.
  - Beim Torabstoss ist das Setzen des Balles nicht erforderlich. Der Ball ist jedoch erst nach dessen Ausführung frei.
  - Der Torabstoss und Handauswurf des Torhüters darf nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden, ohne dass der Ball einen Spieler oder die eigene Platzhälfte, inkl. Seitenwand berührt.
  - Die Rückpassregel zum Torhüter fällt weg.
  - Das Spielen mit der Seitenwand ist erlaubt.
  - Berührt der Ball die Decke, erfolgt vom Anstosspunkt aus ein Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft.
  - Alle Freistösse müssen indirekt ausgeführt werden. Gegnerischer Abstand vom Ball: 3 Meter.
  - Der Penalty erfolgt vom 7-Meter-Punkt. Der Strafraum ist rot markiert.
  - Es sind nur Hallenschuhe erlaubt. Fehlbare Spieler werden vom Schiedsrichter weggewiesen. Nachträgliche Proteste sind ungültig.
  - Spielt eine Mannschaft mit unqualifizierten Spielern, werden die betreffenden Spiele mit 0:3 forfait gewertet.

7. Begründete Proteste müssen bis 10 Minuten nach dem betreffenden Spiel, gegen Hinterlage von Fr. 50.—, schriftlich der Turnierleitung übergeben werden. Wird der Protest gutgeheissen, erfolgt die Rückerstattung der Kaution, ansonsten verfällt der Betrag vollumfänglich zugunsten des SCS.
8. **Eine Versicherung gegen Unfall und Diebstahl ist Sache der Teilnehmer. Der SC Sellenbüren-Stallikon lehnt jede Haftung ab!**
9. Für den Ablauf des Turniers ist ausschliesslich die Turnierleitung zuständig. Sie stellt und bezeichnet die Schiedsrichter und stellt die Bälle zur Verfügung.
10. Die Wahl des Tenus ist frei, jedoch muss die Zugehörigkeit zur entsprechenden Mannschaft klar ersichtlich sein.
11. Durch die Anmeldung und Teilnahme anerkennt jede Mannschaft das Turnier-Reglement.  
Bei unvorhergesehenen Vorkommnissen, die nicht im Reglement festgelegt sind, entscheidet die Turnierleitung endgültig.
12. **Spezielles zu einzelnen Kategorien:**
  - Bei der Kategorie Schüler 1 + 2 sind nur Schüler spielberechtigt, die
    - in Stallikon wohnen (auch ehemalige)
    - in Stallikon zur Schule gehen (Volksschule)
    - Aktivmitglieder sind von offiziellen Stalliker Vereinen (müssen sich auf Verlangen ausweisen können)

---

**13. Kat. H** Gegen jeden Gegner werden 2 Spiele ausgetragen (Fussball, Dart).  
Für jedes dieser 2 Spiele werden folgende Punkte verteilt:  
Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = je 1 Punkt  
Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet:  
a) Die grössere Anzahl Siege  
b) Die direkte Begegnung (Reihenfolge: Punkte, Fussball, Dart)  
Bei unentschiedenem Ausgang bei den Finalspielen  
wird eine finale Dartrunde gespielt

**Kat. S1/S2** Bei Punktgleichheit in den Gruppenspielen entscheidet:  
a) Direkte Begegnung  
b) Tordifferenz  
c) Höhere Anzahl der geschossenen Tore  
d) Penaltyschiessen (4 verschiedene Spieler pro Mannschaft.  
Steht es danach unentschieden, dürfen dieselben Spieler bis zur  
Entscheidung abwechslungsweise weiterschiessen)

### **Wichtige Hinweise:**

- Die Turnhalle darf nur mit sauberen Hallenschuhen (keine Sohlen, die abfärben) betreten werden.
- Im Schulhaus darf nicht Fussball gespielt werden!!!
- Die Umkleidekabinen sind sauber zu halten.  
Für Diebstahl wird jede Haftung abgelehnt.

